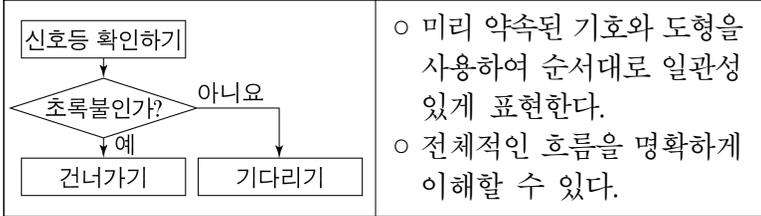


13. 다음 대화에서 ㉠에 들어갈 것은?

학생: 선생님, 제가 작성한 프로그램이 멈추질 않아요.
 교사: 네가 만든 프로그램은 알고리즘의 (㉠) 조건을 만족하지 않았구나!

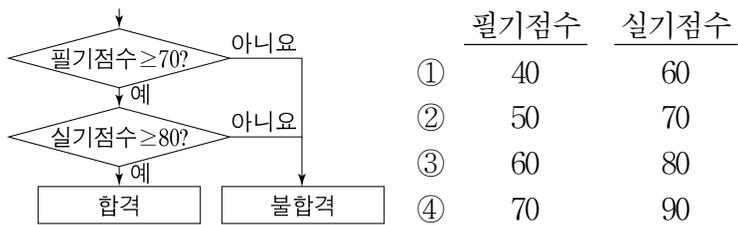
- ① 변수 ② 개방성 ③ 유한성 ④ 자율성

14. 다음 설명에 해당하는 알고리즘 표현 방법은?



- ① 순서도 ② 자연어 ③ 소스 코드 ④ 의사 코드

15. 다음은 합격/불합격 판정 프로그램의 일부분이다. 합격 판정을 받는 점수는?



16. 다음 설명에 해당하는 것은?

○ 컴퓨터가 이해할 수 있는 형태의 명령어로 프로그램을 작성하는 도구이다.
 ○ 엔트리, 스크래치, 파이선 등이 있다.

- ① 계산기 ② 유틸리티
 ③ 문서 작성기 ④ 프로그래밍 언어

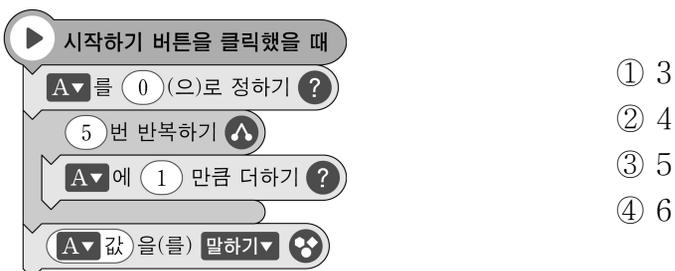
17. 사용자로부터 키보드로 입력을 받는 블록은?

- ① 시작하기 버튼을 클릭했을 때 ② 스페이스 키를 눌렀을 때
 ③ 마우스를 클릭했을 때 ④ 이동 신호를 받았을 때

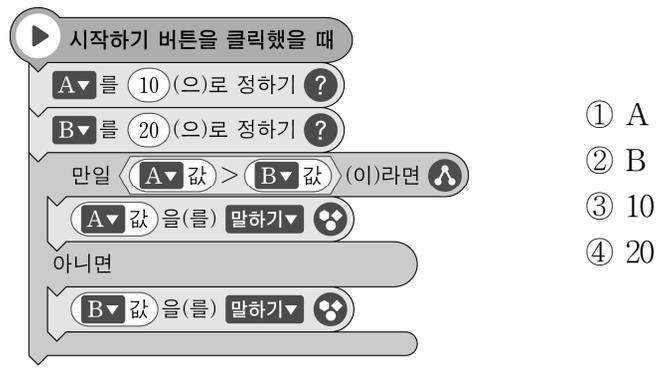
18. 다음 프로그램에서 특정 조건을 만족하는지 확인하는 블록은?



19. 다음 프로그램의 출력값은?



20. 다음 프로그램의 출력값은?



21. 다음 중 계산의 결과가 참인 계산식은?

- ① 2 != 3 ② 3 <= 2
 ③ 4 < (5 - 2) ④ 5 = (2 * 4)

22. 다음은 학생의 체험 활동 소감문이다. ㉠~㉤ 중 하드웨어에 해당하는 것은?

오늘은 ㉠ 3D 프린터를 활용하여 내 폰의 운영체제인 ㉡ 안드로이드의 로고를 입체적으로 표현해 봤다. 결과물을 만들기 위해 ㉢ 3D 모델링 프로그램을 사용했는데 생각만큼 어렵진 않았다. 결과가 나올 때까지의 전체 과정을 ㉣ 워드프로세서로 잘 정리하여 제출하였다.

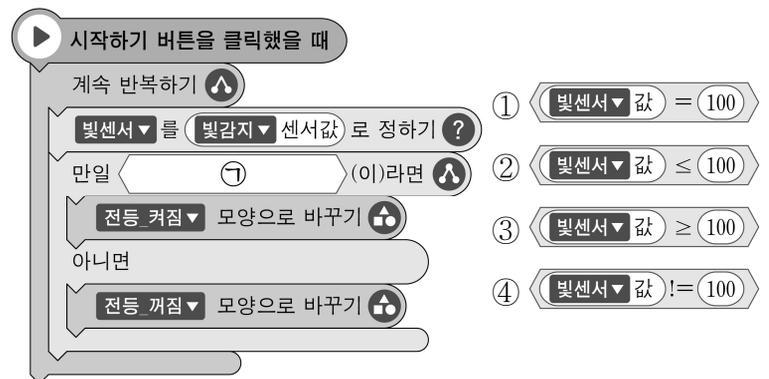
- ① ㉠ ② ㉡ ③ ㉢ ④ ㉣

23. 다음 설명에 해당하는 것은?

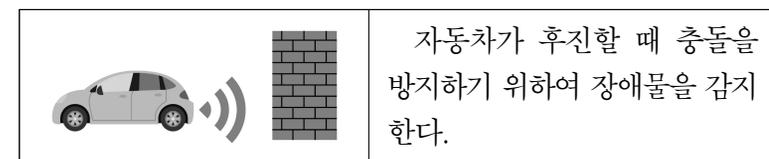
○ 사용자가 특정한 목적에 따라 작업하도록 도와주는 소프트웨어이다.
 ○ 영상 편집기, 프레젠테이션, 스프레드시트 등이 있다.

- ① 운영 체제 ② 파일 탐색기
 ③ 응용 소프트웨어 ④ 프린터 드라이버

24. 다음은 빛을 감지하는 센서('빛센서')의 값이 100 이하일 때 전등이 켜지는 프로그램이다. ㉠에 들어갈 블록은?



25. 다음 설명에 해당하는 기능을 구현하기에 가장 적절한 센서는?



- ① 거리 센서 ② 습도 센서 ③ 온도 센서 ④ 기울기 센서