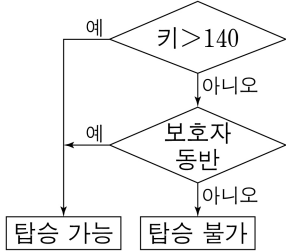


13. 다음 설명에 해당하는 알고리즘의 성립 조건은?

알고리즘이 실행되면 적어도 하나 이상의 결과가 나와야 한다.

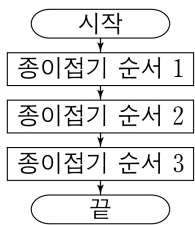
- ① 입력 ② 출력 ③ 암호화 ④ 추상화

14. 다음은 순서도의 일부분이다. 놀이 기구를 탈 수 없는 학생은?



- ① 혼자 온 키가 130인 학생
 ② 혼자 온 키가 150인 학생
 ③ 아빠와 온 키가 130인 학생
 ④ 엄마와 온 키가 150인 학생

15. 다음 순서도가 표현하는 제어 구조는?



- ① 반복 구조 ② 분기 구조
 ③ 선택 구조 ④ 순차 구조

16. 다음은 프로그램의 일부분과 그에 대한 설명이다. ㉠에 들어갈 말로 알맞은 것은?

C를 (A값 + B값) / 2 (으)로 정하기 ?
 프로그램이 실행되면 A값과 B값의 (㉠)을(를) 계산해서 C의 값으로 정한다.

- ① 차이 ② 총점 ③ 평균 ④ 최대공약수

17. 입력 명령을 <보기>에서 고른 것은?

<보기>

㉠. 스페이스 키를 눌렀을 때 ㉡. 마우스를 클릭했을 때

㉢. 다음 모양으로 바꾸기 ㉣. 을(를) 말하기

- ① ㉠, ㉡ ② ㉠, ㉢ ③ ㉡, ㉣ ④ ㉢, ㉣

18. 다음은 표준 체중을 구하는 프로그램의 일부분이다. 키가 160일 때 실행 후 출력으로 말하는 값은?

키값 - 100 × 0.9 을(를) 말하기

- ① 54 ② 70 ③ 100 ④ 160

19. 수식을 계산한 결과가 다른 것은?

- ① (1 + 3) ② 2의 제곱
 ③ (8 / 2)의 몫 ④ (7 / 4)의 나머지

20. 다음 프로그램을 실행 후 출력으로 말하는 값은?

시작하기 버튼을 클릭했을 때

A를 10 (으)로 정하기 ?

A에 20 만큼 더하기 ?

A를 40 (으)로 정하기 ?

A 값을(를) 말하기

- ① 10
 ② 20
 ③ 30
 ④ 40

21. 다음 프로그램을 실행 후 그려지는 다각형은?

시작하기 버튼을 클릭했을 때

그리기 시작하기

4 번 반복하기

이동 방향으로 100 만큼 움직이기

방향을 90° 만큼 회전하기

- ① 삼각형
 ② 사각형
 ③ 오각형
 ④ 육각형

22. 출력 장치를 <보기>에서 고른 것은?

<보기>

㉠. 마우스 ㉡. 모니터 ㉢. 키보드 ㉣. 프린터

- ① ㉠, ㉡ ② ㉠, ㉢ ③ ㉡, ㉣ ④ ㉢, ㉣

23. 스마트폰의 구성 요소 중 소프트웨어에 해당하는 것은?

- ① 메모리 ② 터치 센서
 ③ 디스플레이 ④ 애플리케이션

24. 다음 설명에 해당하는 센서는?

○ 사람이 들을 수 있는 주파수 대역보다 높은 주파수를 이용하여 물체와의 거리를 측정한다.
 ○ 손을 가까이 가져가면 거리를 인식해서 자동으로 뚜껑이 열리는 스마트 휴지통을 만들 때 사용할 수 있다.

- ① 온도 센서 ② 초음파 센서
 ③ 빛 감지 센서 ④ 수분 감지 센서

25. 다음은 슬라이더 센서값을 조절하여 박수 소리를 재생하는 프로그램이다. 모든 소리가 멈출 때의 슬라이더 센서값은?

시작하기 버튼을 클릭했을 때

계속 반복하기

만일 (슬라이더 센서값 > 200) (이)라면

소리 박수 1 초 재생하기

아니면

모든 소리 멈추기

- ① 150 ② 250 ③ 350 ④ 450