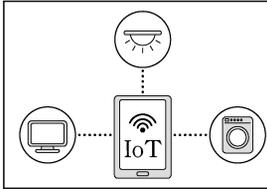


제 6 교시

정 보

1. 다음 설명에 해당하는 정보 기술은?



- 사람과 사물, 사물과 사물 간에 데이터를 주고받는 기술
- 사물에 센서를 부착해서 인터넷을 통해 연결

- ① 가상현실 ② 홀로그램 ③ 3D 프린터 ④ 사물 인터넷

2. 다음 설명에 해당하는 직업으로 가장 적절한 것은?

사람의 눈으로 보는 현실 세계의 영상에 3차원의 가상 이미지나 부가 정보를 겹쳐서 하나의 영상으로 보여주는 기술을 개발한다.

- ① 빅 데이터 분석가 ② 인공 지능 개발자
 ③ 정보 보안 전문가 ④ 증강 현실 개발자

3. 개인 정보의 유형과 내용이 옳게 연결된 것은?

- ① 사회적 정보 - 직장, 학교
 ② 재산적 정보 - 얼굴, 음성
 ③ 정신적 정보 - 이름, 주소
 ④ 신체적 정보 - 소득, 저축 내역

4. <보기>에서 저작권의 보호를 받는 저작물을 옳게 고른 것은?

<보기>

ㄱ. 소설 ㄴ. 음악 ㄷ. 헌법 ㄹ. 컴퓨터 프로그램

- ① ㄱ, ㄴ, ㄷ ② ㄱ, ㄴ, ㄹ ③ ㄱ, ㄷ, ㄹ ④ ㄴ, ㄷ, ㄹ

5. 사이버 폭력의 예방법으로 적절하지 않은 것은?

- ① 온라인에서 글을 쓸 때는 바른 언어를 사용한다.
 ② 불법 유해 사이트를 발견하면 신고 센터에 신고한다.
 ③ 모르는 사이트에서 채팅하거나 사진을 주고받지 않는다.
 ④ 상대방이 보이지 않기에 예절을 지킬 필요가 없다.

6. 다음 설명에 해당하는 인터넷·스마트폰 중독의 증상은?

오랜 시간 반복적으로 키보드, 마우스, 스마트폰을 사용하여 손목과 손가락이 저리거나 아픈 증상 등이 나타난다.

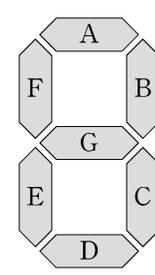
- ① 디지털 치매 ② 안구 건조증
 ③ 손목 터널 증후군 ④ 디지털 격리 증후군

7. 다음 설명에서 ㉠에 해당하는 것은?

자료는 단순한 측정이나 관찰로 얻은 값이나 사실 등을 말하고, (㉠)은/는 자료를 처리하여 실제 문제 해결에 도움이 되도록 만든 결과물이다.

- ① 정보 ② 픽셀 ③ 프레임 ④ 아날로그

8. 다음은 <규칙>에 따라 문자를 표시하는 장치이다. LED의 <상태>가 표와 같을 때 표현되는 문자는?



<규칙>

- 꺼짐은 0으로 표현한다.
- 켜짐은 1로 표현한다.

<상태>

A	B	C	D	E	F	G
0	0	0	1	1	1	0

- ① I ② L ③ O ④ U

9. 시간과 장소의 제약 없이 자료를 공유하는 인터넷 서비스에 해당하는 것은?

- ① 이메일 ② SD 카드
 ③ 콤팩트 디스크 ④ 외장형 하드 디스크

10. 그림의 시간표에서 사용한 정보의 구조화 방법은?



새 학기 시간표에 맞게 준비 잘 하세요.

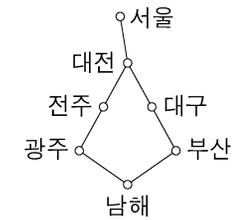
월	화	수	목	금
1	정보 사회	기초 수학	영어	영어
2	수학	국어	국어	기초 수학
3	과학	미술	영어	과학
4	사회	수학	미술	체육
5	영어	과학	정보	체육
6	음악	영어	영어	영어
7				국어

- ① 계층형 구조 ② 목록형 구조
 ③ 그래프형 구조 ④ 테이블형 구조

11. 문제를 해결하는 과정 중 '문제 이해 및 분석' 단계에서 수행해야 할 작업은?

- ① 문제의 해결이 바르게 되었는지 확인
 ② 현재 상태와 목표 상태를 명확히 정의
 ③ 실행 가능한 작업을 선택하여 순서대로 실행
 ④ 문제의 해결이 바르게 되지 않았으면 원인을 탐색

12. 다음 문제 상황을 해결하는 데 필요한 요소는?



서울에서 남해까지 가는 최단 경로를 찾으려고 한다.

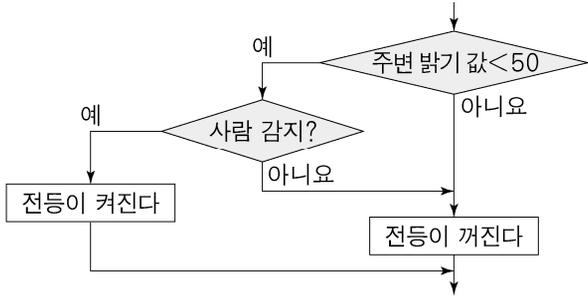
- ① 도시의 특산품 ② 도시의 평균 기온
 ③ 인근 도시 사이의 거리 ④ 인근 도시와 인구 차이

13. 다음 설명에 해당하는 알고리즘의 성립 조건은?

알고리즘을 구성하는 각 명령어는 의미가 분명해야 한다.

- ① 입력 ② 출력 ③ 명확성 ④ 유한성

14. 다음은 순서도의 일부분이다. 전등이 켜지는 경우는?



- ① 주변 밝기 값이 50 미만이고, 사람이 감지되는 경우
- ② 주변 밝기 값이 50 미만이고, 사람이 감지되지 않는 경우
- ③ 주변 밝기 값이 50 이상이고, 사람이 감지되는 경우
- ④ 주변 밝기 값이 50 이상이고, 사람이 감지되지 않는 경우

15. 다음과 같은 방식의 명령어를 사용하는 프로그래밍 언어는?

16. 프로그램을 실행하면서 원하는 소리를 출력하기 위해 사용하는 블록은?

- ① 다음 모양으로 바꾸기
- ② 방향을 10° (으)로 정하기
- ③ 점수 를 10 (으)로 정하기
- ④ 소리 강아지 짖는 소리 재생하기

17. 그림과 같이 값을 입력받기 위해 사용하는 블록은?



- ① 크기를 10 만큼 바꾸기
- ② y 좌표를 10 만큼 바꾸기
- ③ (을)를 묻고 대답 기다리기
- ④ 이동 방향으로 10 만큼 움직이기

18. 프로그램을 작성할 때 사용하는 변수의 특징으로 옳지 않은 것은?

- ① 변수는 이름을 붙여 구분할 수 있다.
- ② 변수에 저장된 값은 변경이 불가능하다.
- ③ 변수에 저장된 값이 숫자면 계산을 할 수 있다.
- ④ 변수 값을 계산한 결과를 다른 변수에 저장할 수 있다.

19. 다음은 프로그램의 일부분이다. 실행 후 출력으로 말하는 값은?

- ① 10
- ② 20
- ③ 200
- ④ 220

20. 다음 중 반복 구조에 해당하는 것은?

21. 다음은 자연수 A의 값이 홀수인지 짝수인지를 판단하는 프로그램의 일부분이다. 조건식의 ㉠에 들어갈 내용은?

- ① 0
- ② 1
- ③ 2
- ④ 3

22. 컴퓨터 시스템에서 사람의 두뇌에 해당하는 하드웨어로 제어와 연산의 기능을 수행하는 것은?

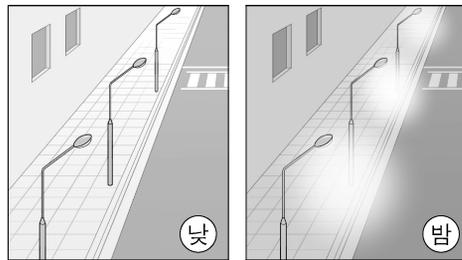
- ① 입력 장치
- ② 출력 장치
- ③ 통신 장치
- ④ 중앙 처리 장치

23. 다음 설명에 해당하는 것은?

- 하드웨어와 소프트웨어를 효율적으로 운영 관리한다.
- 윈도, 리눅스, 안드로이드, iOS 등이 해당된다.

- ① 운영 체제
- ② 사무용 소프트웨어
- ③ 유틸리티 프로그램
- ④ 언어 번역 프로그램

24. 그림과 같이 주변의 밝기에 따라 자동으로 켜지는 가로등을 만드는 데 필요한 센서는?



- ① 마이크
- ② 빛 센서
- ③ 슬라이더
- ④ 거리 센서

25. 다음 동작을 수행할 때 필요 없는 블록은?

- 피지컬 컴퓨팅 보드의 8번 핀에 빨간 LED가 연결되어 있다.
- 시작하기 버튼을 클릭하면 1초마다 빨간 LED가 켜졌다 꺼졌다를 반복한다.

- ① 시작하기 버튼을 클릭했을 때
- ② 1 초 기다리기
- ③ 말하기 지우기
- ④ 디지털 8 번 핀 켜기